



Este proyecto forma parte integral de una investigación a nivel urbano desarrollada durante el Taller de Diseño del Quinto Año, 2011, la cual, aborda la temática de pensar los centros urbanos desde una óptica de redes integradas, repoblamiento, recreación y empleo en el contexto de las ciudades del Valle Central Occidental del país, en este caso concreto, la comunidad de Grecia, Alajuela.

La ciudad de Grecia se comporta como una fuente de servicios regional de nivel de oficinas institucionales, financieras y educativas, convirtiéndose en polo atractor de fuentes de trabajo en el sector comercial y profesional (comportamiento de polinúcleos del Valle Occidental), a la vez que posee un marcado patrón de ciudad dormitorio de la Gran Área Metropolitana (GAM).

Para reinventar tanto la imagen de ciudad como su patrón de crecimiento, Grecia puede dirigirse aprovechando su enfoque más urbano y de servicios, con énfasis hacia áreas específicas que poseen un potencial único para la reactivación de la zona, como la amplia oferta educativa, telecomunicaciones y amenidades.

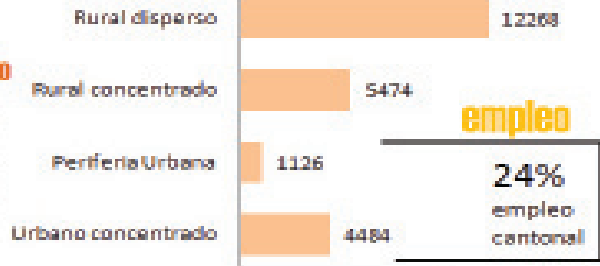
El 53% de la población de Grecia, son menores de 30 años.

Hacia el año 2040 se requiere doblar la cantidad de puestos de trabajo actuales (+4.700) y es necesario considerar que la oferta deberá absorber una fuerza laboral muy joven y con alto nivel educativo (parauniversitario a universitario).



### Tendencias

Desde año 2000



5.610 empleos

### Desarrollo educativo tendencial

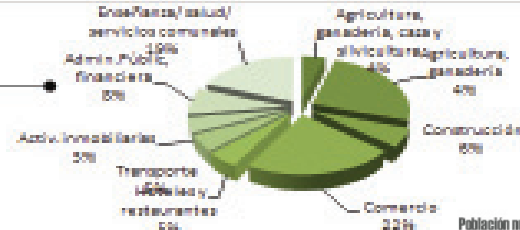
COEFICIENTES CANTONALES EDUCACIÓN ÚLTIMO AÑO APROBADO

Ningún grado	0.5
Kindergarten	1.0
Primaria	0.7
Secundaria Académica	1.5
Secundaria Técnica	1.0
Parauniversitaria	2.0
Universitaria	2.3

Población nueva al 2040 +12.079



El desarrollo de servicios, la dinámica actividad comercial y fuerte oferta educativa influyen en el perfil de demanda de trabajo. Los sectores más representativos son el de industria manufactura (textiles), comercio, trabajo educativo/salud, institucional.



### Escenarios y Repoblamiento



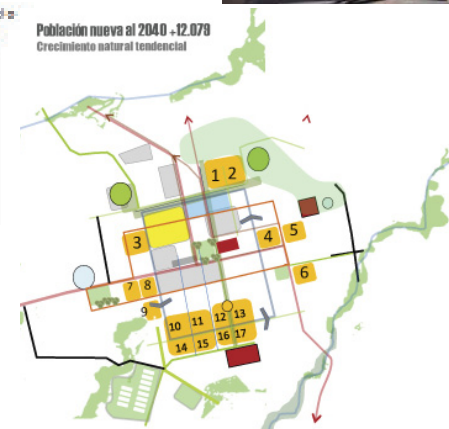
### Densidad y congestión por uso

- Vía baja capacidad
- Vía carácter atajo
- Vía flujo especializado

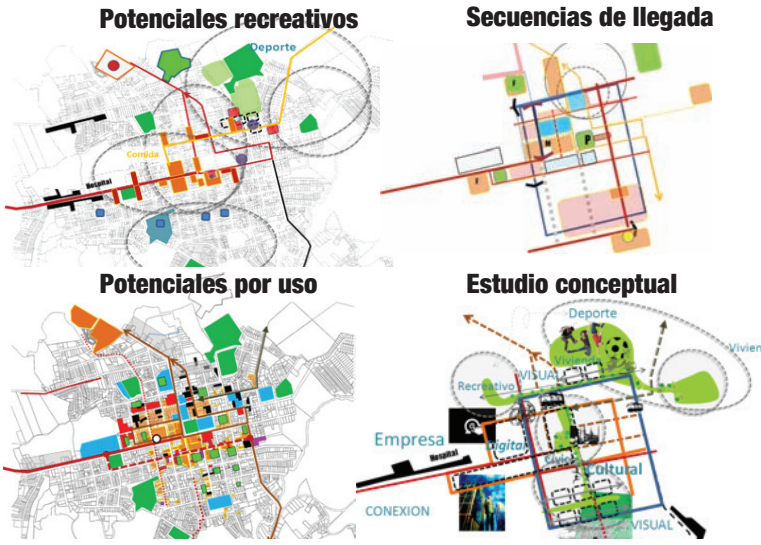
### Potencialidades

- Vía con alta capacidad / anillo periférico
- Eje potencial conector sistema (ensanchamiento acera)
- Remates de ejes
- Nuevas vías

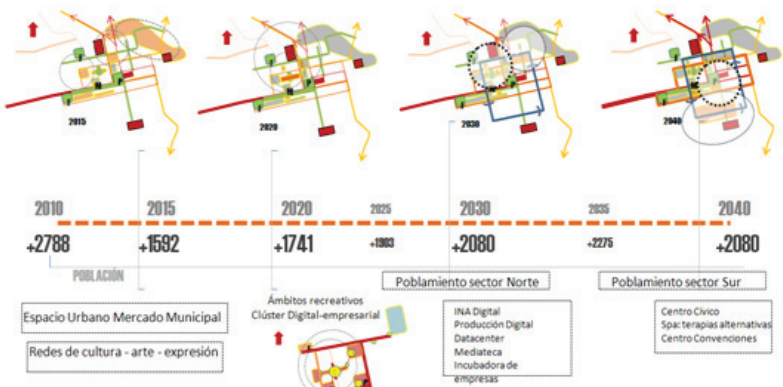
Población nueva al 2040 -12.079  
Crecimiento natural tendencial







## Itinerancias y patrones



## Recorridos y patrones buscados



La transformación se plantea utilizando como medio áreas específicas que posean un potencial vital de reactivación de la zona y áreas que se pueden modificar en usos para lograr re-inventar la ciudad o su imaginario mediante usos que incentiven una apropiación diferente del espacio, generando una expresión espacial y física nueva y redes sociales y de trabajo con una orientación más competitiva a nivel regional.

## Estrategia Urbana y Proyecto

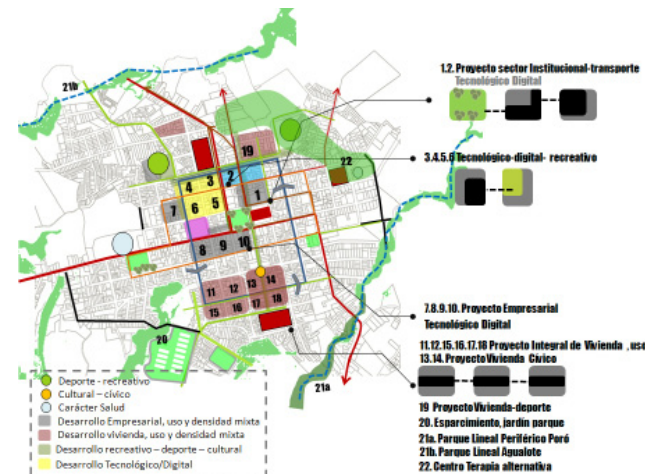
Grecia, ciudad de vivencia y tecnología es un escenario potencial, donde las personas puedan trabajar y vivir, disfrutar y recrearse en un contexto urbano compacto.

En el caso del centro de Grecia, el coeficiente de ocupación del suelo es de un 87%, esto porque la gran cantidad de cuadras ocupan la mayor parte de suelo y dejan muy poco espacio sin construir.

Incluso, el aprovechamiento del suelo nos ofrece un factor elevado de un 1,26, ya que el sellado de suelo y construcciones en las cuadras es en casi su totalidad y existen sectores en donde las edificaciones son de 3 pisos.

La fase de análisis grupal determinó, con la valoración de usos de suelo y precios, el alto impacto de intervenir cuadras inmediatas al casco central de la ciudad, ofreciendo para ello actividades opcionales que modificarán el patrón de temporalidad funcional de las cuadras indicadas con los números 3-4-5-6-7 (área aledaña al mercado municipal).

Para el casco central de Grecia es óptimo modificar el Aprovechamiento de Suelo y Ocupación de Suelo, así se podría densificar en altura en algunos sectores para liberar espacio a nivel de acera y crear otros espacios de uso mixto y de mayor riqueza vivencial y pública a nivel urbano.



## Recorridos y ejes en contexto urbano





# Mediateca

Escuela  
Diseño  
Digital

## Clúster Digital-tecnológico el plan maestro

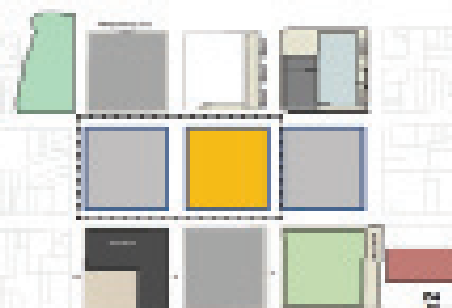
### Análisis cuadra (situación actual)

Área terreno 6.400 m<sup>2</sup>

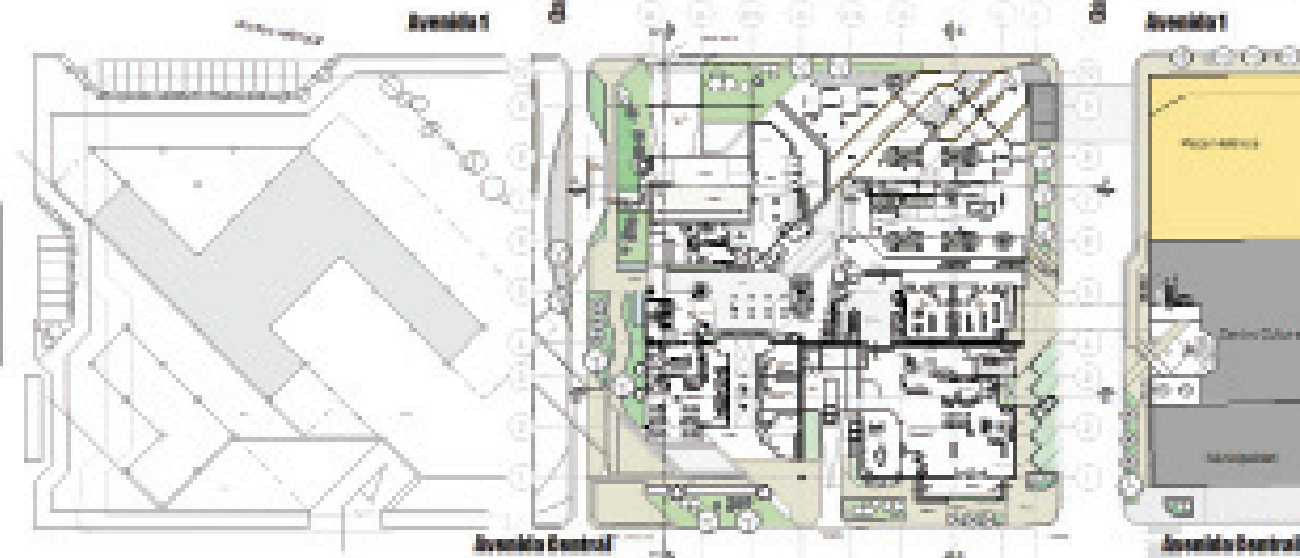
Uso	Cantidad	Área (m <sup>2</sup> )	Porcentaje
comercio	1	1200	18.75%
oficinas profesionales	1	700	10.94%
servicios profesionales	1	1100	17.19%
espacios de ocio y comercio	1	1200	18.75%
<b>Total</b>	<b>4</b>	<b>4200</b>	<b>65.63%</b>

Uso	Cantidad	Área (m <sup>2</sup> )	Porcentaje
comercio	1	1200	18.75%
oficinas profesionales	1	700	10.94%
servicios profesionales	1	1100	17.19%
espacios de ocio y comercio	1	1200	18.75%
<b>Total</b>	<b>4</b>	<b>4200</b>	<b>65.63%</b>

Uso	Cantidad	Área (m <sup>2</sup> )	Porcentaje
comercio	1	1200	18.75%
oficinas profesionales	1	700	10.94%
servicios profesionales	1	1100	17.19%
espacios de ocio y comercio	1	1200	18.75%
<b>Total</b>	<b>4</b>	<b>4200</b>	<b>65.63%</b>



Planta Conjunto general



Al Incluir actividades diversas en los niveles inferiores de los edificios se fomenta espacios de ocio y comercio en ámbitos comunes de las edificaciones.

La estrategia de imagen de ciudad tecnológica, pauta características de expresión que los espacios urbanos deben responder, así como a las actividades/necesidades propias del clúster de industria digital.

Se propone la combinación de los ejes de flujo (que en este sector corresponden también a ejes con carácter paisajístico y de entrada a Grecia) con nuevas itinerancias urbanas marcadas con las aperturas en la configuración de la cuadra hacia Avenida 1 y la Avenida Central, Calles, de la 3 (al este) a la 6 (circuito de transporte público).

Las plazas en las esquinas actúan como un enlace y como punto de encuentro y llegada, desde la estación intermodal al noreste y desde el mercado al suroeste.

# Mediateca Escuela Diseño Digital

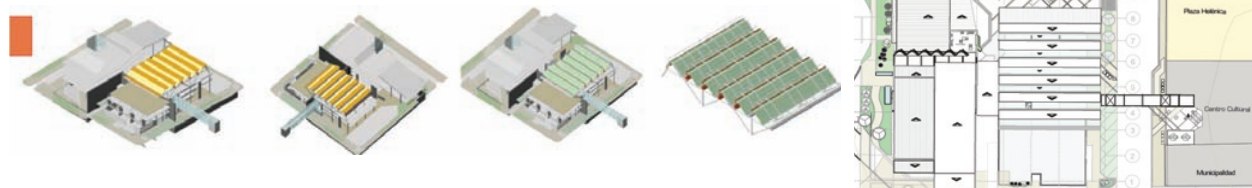
Estudio volumétrico de llenos y vacíos  
Conjunto Clúster digital



Borde Norte

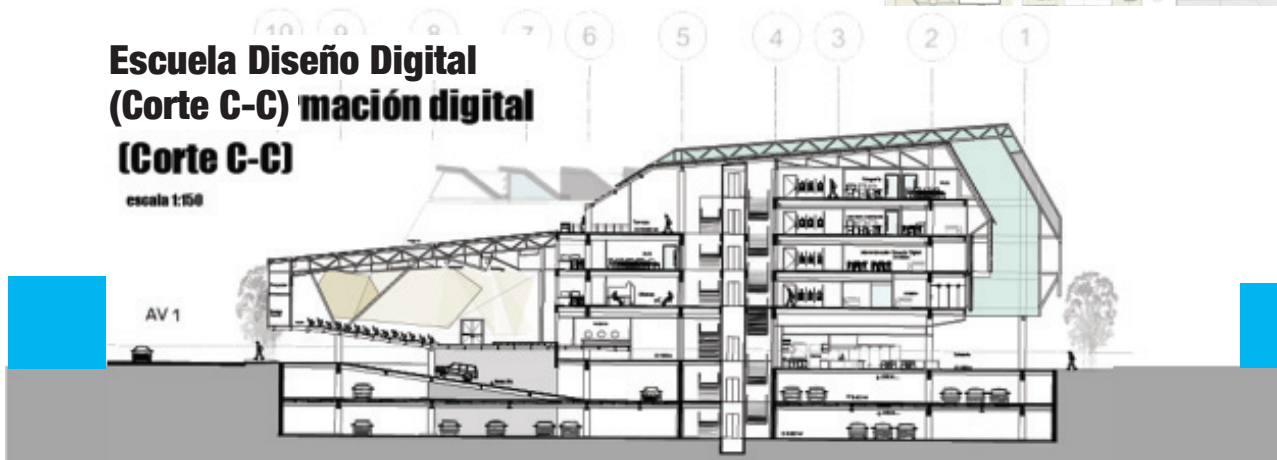


Borde Este



## Escuela Diseño Digital (Corte C-C) mación digital (Corte C-C)

escala 1:150



Plaza Helénica



Museo, centro cultural y Biblioteca



AV C



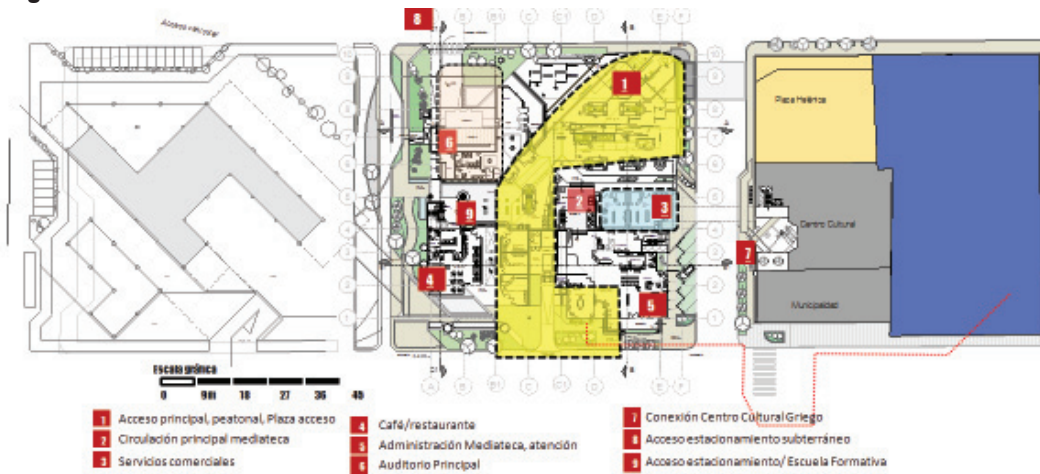
## Mediateca (Corte B-B)

AV 1

0-180 m



Programa actividades nivel acceso

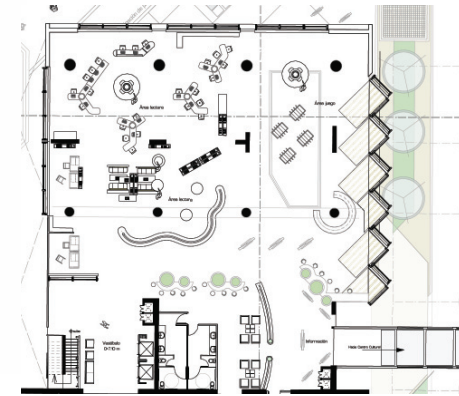


Conjunto Urbano

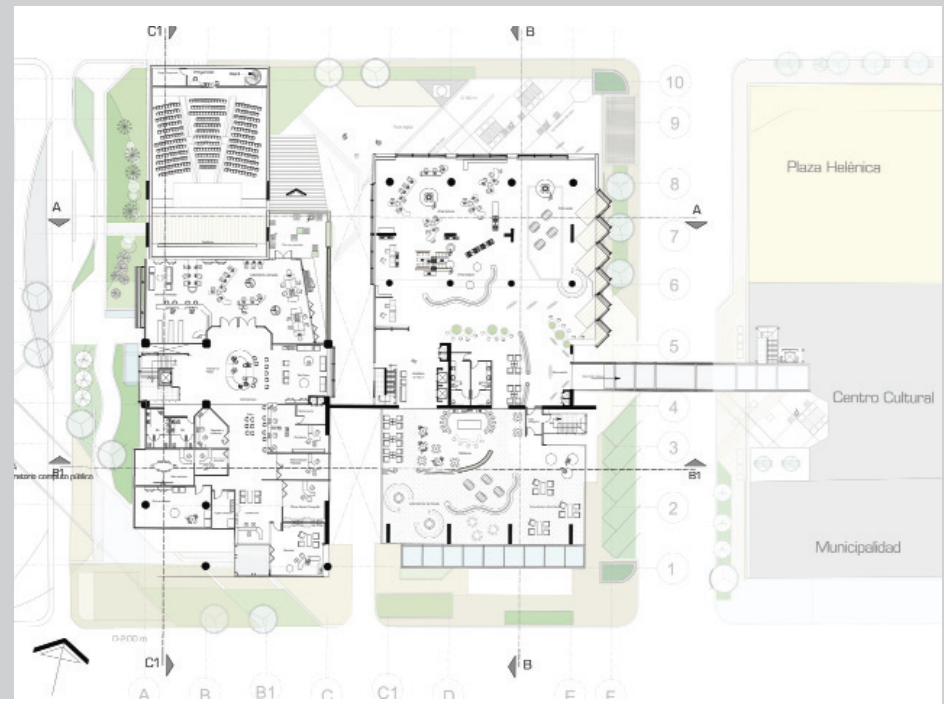
Área terreno 6.400 m<sup>2</sup>  
2 niveles estacionamientos 136 espacios

<b>Bloque A</b> Mediateca Pública Grecia Plaza Experimental	<b>5.520m<sup>2</sup></b>
<b>Bloque B</b> 20% Administración Mediateca Terraza Aire Libre Densidad Mediateca 2,320m <sup>2</sup>	<b>1.360m<sup>2</sup></b>
<b>Bloque C</b> Escuela Experimental de Medios Digitales Infoteca Digital Oficinas comerciales	<b>4.660m<sup>2</sup></b>
<b>Bloque D</b> Auditorio Plaza Experimental	<b>630m<sup>2</sup></b> <b>2.970 m<sup>2</sup></b>
<b>Áreas verdes</b> Libres de sellado de piso	<b>930 m<sup>2</sup></b>
<b>Total m<sup>2</sup></b>	<b>12.370m<sup>2</sup></b>

Detalle mediateca



Planta Arquitectónica Nivel de Acceso 0+0.0m



Planta Arquitectónica 2 Nivel 0+7.10m